

2227

Total No. of Questions – 18

Total No. of Printed Pages – 2

Regd.No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**OOPS AND JAVA
Paper II
(English Version)**

Time: 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION A

10 X 2 = 20

- Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.**

- 1. What is class?**
- 2. Define method.**
- 3. What is break statement.**
- 4. Define an array.**
- 5. What is buffer class?**
- 6. What are the advantages using methods?**
- 7. Write procedure to create a package.**
- 8. What is debugging?**
- 9. What is multi tasking?**
- 10. What is applet?**

SECTION – B

5 X 6 = 30

- Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.**

- 11. Explain the java program structure.**
- 12. Explain operators in java.**
- 13. Explain the loops in java.**
- 14. Write the java program to sort “N” numbers in an array.**
- 15. Write about types of inheritance in java.**
- 16. Explain the types of packages.**
- 17. Explain the types of errors in java.**
- 18. Explain the life cycle of thread.**

2227

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

నూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. క్లాస్ అనగానేమి ?
2. మెథడ్ను నిర్వచింపుము.
3. బ్రేక్ స్టేట్మెంట్ అనగానేమి ?
4. Array ను నిర్వచింపుము.
5. బఫర్ క్లాస్ అనగానేమి ?
6. మెథడ్స్ వల్ల ఉపయోగాలు తెల్పుము.
7. ప్యాకేజీను తయారు చేసే విధానము తెల్పుము.
8. డీబగ్గింగ్ అనగానేమి ?
9. మల్టిటాస్కింగ్ అనగానేమి ?
10. అప్టెట్ అనగానేమి ?

SECTION – B

(5×6=30)

నూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. జావ ప్రోగ్రామ్ స్ట్రక్చర్ను వివరింపుము.
12. జావలో ఆపరేటర్స్ను వివరింపుము.
13. జావలో లూప్స్ను వివరింపుము.
14. Array లోని "N" సంఖ్యలను sort చేయుటకు జావ ప్రోగ్రామ్ వ్రాయుము.
15. జావలో inheritance రకాలను తెల్పి వివరింపుము.
16. వివిధ రకాల ప్యాకేజీలను వివరింపుము.
17. జావలో వివిధ రకాల errors లను వివరింపుము.
18. Thread యొక్క life cycle ను వివరింపుము.

2228



Total No. of Questions : 18

Total No. of Printed Pages : 2

Reg. No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

RELATIONAL DATABASE MANAGEMENT SYSTEM

Paper – II
(English Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

Note : (i) Answer **ALL** the questions.
(ii) **Each** question carries **TWO** marks.

1. What is Data Processing ?
2. What is Data Independence ?
3. What is Relationship and Relationship set ?
4. What is Tuple ?
5. What is Primary Key ?
6. What are the Formal Query Language ?
7. What are the different DDL commands ?
8. What are the different DCL commands ?
9. What is System Analysis ?
10. Who is System Analyst ?

SECTION – B

(5×6=30)

Note : (i) Answer **ANY FIVE** questions.
(ii) **Each** question carries **SIX** marks.

11. Explain about different data models.
12. What are the functions of DBA ? Explain.
13. Explain the mapping constraints with neat diagram.
14. Draw an ER diagram by showing the relationship between a student and bank.
15. What is an attribute ? Explain about types in it.
16. Explain any six codd rules.
17. Explain any four DML commands with examples.
18. Explain different stages of Software Development Life Cycle in detail.

2228

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Data Processing అనగానేమి ?
2. Data Independence అనగానేమి ?
3. Relationship మరియు Relationship set అనగానేమి ?
4. Tuple అనగానేమి ?
5. Primary Key అనగానేమి ?
6. Formal Query Languages అనగానేమి ?
7. వివిధ DDL commands లను తెల్పుము.
8. వివిధ DCL commands లను తెల్పుము.
9. System Analysis అనగానేమి ?
10. System Analyst అంటే ఎవరు ?

SECTION – B

(5×6=30)

సూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. వివిధ Data models ను గూర్చి వివరింపుము.
12. DBA యొక్క విధులు ఏవి ? వివరింపుము.
13. Mapping constraints లను చిత్ర పటములతో వివరింపుము.
14. విద్యార్థి మరియు బ్యాంక్ల మధ్య relationship యొక్క ER పటమును గీయుము.
15. Attribute అనగానేమి ? వివిధ రకాల Attribute లను వివరింపుము.
16. ఏవైనా ఆరు codd rules లను వివరింపుము.
17. ఏవేని నాలుగు DML commands ఉదాహరణలతో వివరింపుము.
18. Software Development Life Cycle (SDLC) లోని వివిధ దశలను వివరించుము.

2229



Total No. of Questions : 18

Total No. of Printed Pages : 2

Reg. No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

DATA COMMUNICATION AND COMPUTER NETWORKS

Paper – II
(English Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

Note : (i) Answer **ALL** the questions.
(ii) **Each** question carries **TWO** marks.

1. What is data communication ?
2. What is Network ?
3. Write various advantages of Networks.
4. What is Modem ?
5. What is a Browser ? List types of Browsers.
6. Expand FTP, E-mail, WWW, TCP/IP.
7. What is Virus ?
8. What is Trouble Shooting ?
9. What is FTP ?
10. What is HDD ?

SECTION – B

(5×6=30)

Note : (i) Answer **ANY FIVE** questions.
(ii) **Each** question carries **SIX** marks.

11. Explain about various communication channels.
12. Write different types of Networks.
13. Explain any three Network Topologies.
14. Explain briefly about any three LAN components.
15. Write about OSI model.
16. Explain various web browsers.
17. What is Internet ? Explain any three advantages and three disadvantages of Internet.
18. Explain the concept of various trouble shoots in printer.



2229

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Data communication అనగానేమి ?
2. Network అనగానేమి ?
3. Network యొక్క ఉపయోగాలు వ్రాయుము.
4. Modem అనగానేమి ?
5. Browser అనగానేమి ? రకాలను వ్రాయుము.
6. FTP, E-mail, WWW, TCP/IP పదాలను విస్తరించుము.
7. Virus అనగానేమి ?
8. Trouble Shooting అనగానేమి ?
9. FTP అనగానేమి ?
10. HDD అనగానేమి ?

SECTION – B

(5×6=30)

సూచనలు : (i) ఏదేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. వివిధ రకాల communication channels ని వివరించుము.
12. వివిధ రకాల Network ల గూర్చి వ్రాయుము.
13. ఏదైనా మూడు network Topologies ని వివరించుము.
14. ఏదైనా మూడు LAN components గూర్చి వ్రాయుము.
15. OSI model గూర్చి వ్రాయుము.
16. వివిధ రకాల web browser ల గూర్చి వ్రాయుము.
17. Internet అనగానేమి ? ఏదైనా మూడు ఉపయోగాలు మరియు ఖాతా నిరుపయోగాలు గూర్చి వ్రాయుము.
18. Printer లో వచ్చే వివిధ రకాల సమస్యలను వివరించుము.

2227

Total No. of Questions – 18

Total No. of Printed Pages – 2

Regd.No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**OOPS AND JAVA
Paper II
(English Version)**

Time: 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION A

10 X 2 = 20

- Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.

1. What is an object?
2. Define variable.
3. Write the syntax of if... else statement.
4. Define an array.
5. What is nested loop?
6. What are the advantages of using methods?
7. Define package.
8. Write the types of errors.
9. What is multitasking?
10. What is an applet?

SECTION – B

5 X 6 = 30

- Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.

11. Explain the features of Java.
12. Explain the operators in Java.
13. Explain the looping statements in Java.
14. Write a Java program to sort 'N' numbers in an Array.
15. Write and explain types of inheritances.
16. Explain the types of packages.
17. How to handle the exception in Java?
18. Explain creating a thread with example.

2227

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION - A

(10×2=20)

- సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Object అనగానేమి ?
2. Variable ని నిర్వచించుము.
3. If... else statement యొక్క syntax ని వ్రాయుము.
4. Array ని నిర్వచింపుము.
5. Nested loop అనగానేమి ?
6. Methods యొక్క ఉపయోగాలను వ్రాయుము.
7. Package ని నిర్వచించుము.
8. Errors లోని రకాలను వ్రాయుము.
9. Multitasking అనగానేమి ?
10. Applet అనగానేమి ?

SECTION - B

(5×6=30)

- సూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. Java యొక్క లక్షణాలను వ్రాయుము.
12. Java లోని operators ని వ్రాసి వివరించుము.
13. Java లోని looping statements ని వివరించుము.
14. ఇచ్చిన Array లోని 'N' సంఖ్యలను sort చేయుటకు కావల్సిన program ని వ్రాయుము.
15. Inheritance లోని రకాలను వ్రాసి వివరించుము.
16. వివిధ రకాల packages ని వివరించుము.
17. Java లో exception ని ఎలా handle చేయవచ్చునో వివరించుము ?
18. Thread create చేయుట గూర్చి ఉదాహరణతో వివరించుము.

2228

Total No. of Questions – 18

Total No. of Printed Pages – 2

Regd.No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

RELATIONAL DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (RDBMS)

Paper II

(English Version)

Time: 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION A

10 X 2 = 20

- Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.

1. What is database.
2. Define schema and subschma.
3. What is domain?
4. What are the symbols used in ER diagram?
5. What is tuple?
6. What is primary key?
7. What are the different data types in SQL?
8. Write different DDL commands.
9. What is system?
10. What are the fact finding techniques?

SECTION – B

5 X 6 = 30

- Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.

11. Explain about different data models.
12. What are the functions of DBA?
13. Explain the mapping constraints with neat diagram.
14. Draw an ER diagram by showing the relationship between a student and bank.
15. Explain about relational data model.
16. Write any Six Codd rules.
17. Explain any three DML commands with example.
18. Explain different stages of Software Development Life Cycle in detail (SDLC).

2228

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Database అనగానేమి ?
2. Schema మరియు sub schema లను నిర్వచింపుము.
3. Domain అనగానేమి ?
4. ER diagram లో ఉపయోగించే గుర్తులు ఏవి ?
5. Tuple అనగానేమి ?
6. Primary key అనగానేమి ?
7. SQL లో ఉండే వివిధ రకాల Data types ఏవి ?
8. వివిధ రకాల DDL commands ని వ్రాయుము.
9. System అనగానేమి ?
10. Fact finding techniques ఏమిటి ?

SECTION – B

(5×6=30)

సూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. వివిధ రకాల data models ని వివరించుము.
12. DBA యొక్క విధులు ఏమిటి ?
13. చక్కని పట సహాయంతో mapping constraints ని వివరించుము.
14. Student మరియు bank ల మధ్య relationship కు ER diagram ని గీయుము.
15. Relational data model ని వివరించుము.
16. ఏవైనా ఆరు codd rules ని వ్రాయుము.
17. ఏదైనా మూడు DML commands ని ఉదాహరణలతో వివరించుము.
18. Software Development Life Cycle (SDLC) యొక్క వివిధ దశలను వివరించుము.

2229

Total No. of Questions – 18

Total No. of Printed Pages – 2

Regd.No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

DATA COMMUNICATION AND COMPUTER NETWORKS
Paper II
(English Version)

Time: 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION A

10 X 2 = 20

- Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.

1. Define Bandwidth.
2. What is a Network ?
3. Expand BBN, GAN.
4. What are LAN components?
5. Define protocol.
6. What are the layers of TCP / IP model ?
7. What is a browser ? List types of browsers.
8. What is an E – mail ?
9. What is HDD ?
10. What is a trouble shooting?

SECTION – B

5 X 6 = 30

- Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.

11. Explain about various communication channels.
12. Explain about network topologies.
13. Explain different types of computer networks.
14. Explain function of modem with a neat diagram.
15. What are the layers in OSI models? Explain briefly.
16. What is an internet? Explain advantages and disadvantages of internet.
17. How do you send and receive an E – mail with attachment?
18. Explain the concept of various trouble shoots in printer.

2229

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Bandwidth ను నిర్వచింపుము.
2. Network అనగానేమి ?
3. BBN, GAN లను విస్తరింపుము.
4. LAN లో ఉన్న components వ్రాయుము.
5. Protocol ను నిర్వచింపుము.
6. TCP/IP model లో గల layers ను వ్రాయుము.
7. Browser అనగానేమి ? అవి ఎన్ని రకాలు ?
8. E-mail అనగానేమి ?
9. HDD అనగానేమి ?
10. Trouble shooting అనగానేమి ?

SECTION – B

(5×6=30)

సూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. Communication channels గురించి వివరింపుము.
12. Network topologies గురించి క్లుప్తంగా వ్రాయండి.
13. వివిధ రకాలైన computer networks ను వివరించండి.
14. Modem పనిచేయు విధానమును పటం సహాయంతో వివరింపుము.
15. OSI model లో ఉన్న layers గురించి వివరించండి.
16. Internet అనగానేమి ? అందులో ఉన్న లాభ, నష్టాల గురించి వివరించండి.
17. E-mail ని attachment తో ఏ విధంగా పంపిస్తావు మరియు అందుకుంటావు ?
18. Printer లో వచ్చే వివిధ రకాల సమస్యలను వివరింపుము.

Total No. of Questions – 18**Total No. of Printed Pages – 2****Regd.No.**

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**OOPS AND JAVA
Paper II
(English Version)**

Time: 3 Hours**Max. Marks : 50****SECTION A****10 X 2 = 20**

**Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.**

- 1. Define OOP.**
- 2. Define method.**
- 3. Write about if statement.**
- 4. Write about break statement.**
- 5. Write about continue statement.**
- 6. Define package.**
- 7. What are the advantages of using methods?**
- 8. What are the types of errors?**
- 9. What is multitasking?**
- 10. What is applet?**

SECTION – B**5 X 6 = 30**

**Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.**

- 11. Explain OOPS concepts.**
- 12. Explain access class method in Java.**
- 13. Explain the loops in java.**
- 14. Write a java program to print 1 to n.**
- 15. Explain the inheritance with example.**
- 16. Explain the types of packages.**
- 17. How to handle exception in Java?**
- 18. Explain creating a thread with example.**

2227

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. OOP ను నిర్వచించుము.
2. Method ను నిర్వచించుము.
3. If స్టేట్‌మెంట్ గురించి వ్రాయుము.
4. Break స్టేట్‌మెంట్ గురించి వ్రాయుము.
5. Continue స్టేట్‌మెంట్ గురించి వ్రాయుము.
6. Package ను నిర్వచించుము.
7. Methods ఉపయోగించడం వలన లాభములు తెల్పుము.
8. వివిధ రకాల errors ను తెల్పుము.
9. Multitasking అనగానేమి ?
10. Applet అనగానేమి ?

SECTION – B

(5×6=30)

సూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. OOPS యొక్క భావాలు వివరించుము.
12. Java లోని access class method ను వివరించుము.
13. Java లోని loops ను వివరించుము.
14. 1 నుండి n వరకు print చేయుటకు Java ప్రోగ్రామ్ వ్రాయుము.
15. Java లోని inheritance ను ఉదాహరణతో వివరించుము.
16. వివిధ రకాల ప్యాకేజీలను వివరించుము.
17. Java లోని exception లను handle చేయు విధానము తెల్పుము.
18. Thread create చేయు విధానము ఉదాహరణలతో వివరించుము.

Total No. of Questions – 18

Total No. of Printed Pages – 2

Regd.No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

RELATIONAL DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (RDBMS)

Paper II

(English Version)

Time: 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION A

10 X 2 = 20

- Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.**

1. Define the database.
2. List the components of DBMS.
3. What is Entity and Entity sets?
4. What is domain?
5. What is relational database?
6. What is degree of a table in relational model?
7. List the data types in SQL?
8. What is Sub – Query?
9. What is system?
10. What are the fact finding techniques.

SECTION – B

5 X 6 = 30

- Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.**

11. What are the advantages of DBMS over file processing system?
12. Explain about different data models.
13. Explain the mapping constraints with neat diagrams.
14. What is
 - a) Relationship and Relationship sets?
 - b) Weak entity and Strong entity?
15. Write about
 - a) Formal Query Language.
 - b) Commercial Query Language.
16. Explain any six CODD's rules.
17. Explain any three DDL commands with examples.
18. Explain the different stages of software development life cycle in detail.

2228

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION - A

(10x2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Database అనగానేమి ?
2. DBMS లోని components ఏవి ?
3. Entity మరియు Entity sets అంటే ఏమిటి ?
4. Domain అనగానేమి ?
5. Relational database అనగానేమి ?
6. Relational Model నందు Degree of a table అంటే ఏమిటి ?
7. SQL లో Data types ఏవి ?
8. Sub-Query అంటే ఏమిటి ?
9. System అనగానేమి ?
10. Fact finding techniques ఏవి ?

SECTION - B

(5x6=30)

సూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. File processing system కన్నా DBMS యొక్క ఉపయోగాలేవి ?
12. వివిధ రకాల Data models లను వివరించుము.
13. Mapping constraints లను పటములతో వివరించుము.
14. వీటి గురించి వివరించుము.
(a) Relationship మరియు Relationship sets.
(b) Weak entity మరియు Strong entity.
15. వీటి గురించి వివరించండి.
(a) Formal Query Language.
(b) Commercial Query Language.
16. ఏవేని ఆరు CODD rules లను వివరించండి.
17. ఏవేని మూడు DDL కమాండ్లను ఉదాహరణలతో వివరించండి.
18. వివిధ రకాల software development life cycle యొక్క దశలను విపులంగా వివరించండి.

2229

Total No. of Questions – 18

Total No. of Printed Pages – 2

Regd.No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

DATA COMMUNICATION AND COMPUTER NETWORKS
Paper II
(English Version)

Time: 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION A**10 X 2 = 20**

- Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.

1. What is data communication? Write the types of Data communications.
2. What is Internet?
3. Expand : LAN, WAN, MAN, BBN.
4. Write various types of LAN components.
5. What is an E – mail.
6. What is internet security?
7. What is a Protocol?
8. Write layers of TCP / IP reference model.
9. What is Trouble shooting.
10. What is HDD.

SECTION – B**5 X 6 = 30**

- Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.

11. Write about various modes of data transmission.
12. Explain different types of computer networks.
13. Explain about network topologies.
14. Explain briefly about any three LAN components.
15. Explain about OSI Model.
16. Explain various web browsers.
17. Write about internet security.
18. Explain how will you troubleshoot when the system is not functioning.

2229

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

నూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Data Communication అనగానేమి ? Data Communications లో రకాలను వ్రాయుము.
2. Internet అనగానేమి ?
3. LAN, WAN, MAN, BBN లను విస్తరింపుము.
4. వివిధ రకముల LAN components లను వ్రాయుము.
5. E-mail అనగానేమి ?
6. Internet Security అనగానేమి ?
7. Protocol అనగానేమి ?
8. TCP/IP reference model లోగల layers ను వ్రాయుము.
9. Troubleshooting అనగానేమి ?
10. HDD అనగానేమి ?

SECTION – B

(5×6=30)

నూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. Data transmission లో గల వివిధ modes ను వ్రాయుము.
12. వివిధ రకముల computer networks లను వివరింపుము.
13. Network topologies ల గురించి వివరింపుము.
14. ఏవైనా మూడు LAN components గురించి క్లుప్తంగా వివరించండి.
15. OSI Model గురించి వివరించండి.
16. వివిధ web browsers ను వివరించండి.
17. Internet security గురించి వ్రాయుము.
18. System పనిచేయనప్పుడు, ఎలా troubleshoot చేస్తారో వివరించండి.

Total No. of Questions – 18

Total No. of Printed Pages – 2

Regd.No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**OOPS AND JAVA
Paper II
(English Version)**

Time: 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION A

10 X 2 = 20

Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.

1. Define OOP?
2. Define variable.
3. Write about if statement.
4. Write about break statement.
5. Define an array
6. What is constructor
7. Define package
8. What is debugging
9. What is multitasking?
10. What is applet?

SECTION – B

5 X 6 = 30

Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.

11. Explain the features of Java.
12. Explain logical operators in Java
13. Explain conditional statements in Java.
14. Write a Java program to find the factorial of a given number.
15. Explain inheritance with example in Java.
16. Explain the types of packages.
17. Explain the types of errors in Java.
18. What are the differences between multitasking and multithreading?

2227

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. OOP ని నిర్వచించండి.
2. Variable ని నిర్వచించండి.
3. If statement గురించి వ్రాయండి.
4. Break statement గురించి వ్రాయండి.
5. Array ను నిర్వచించండి.
6. Constructor అనగానేమి ?
7. Package ని నిర్వచించండి.
8. Debugging అనగానేమి ?
9. Multitasking అనగానేమి ?
10. Applet అనగానేమి ?

SECTION – B

(5×6=30)

సూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. Java యొక్క లక్షణాలను వివరించండి.
12. Java లోని లాజికల్ ఆపరేటర్స్ గురించి వివరించండి.
13. Java లోని conditional statements గురించి వివరించండి.
14. ఇచ్చిన నంబరు యొక్క factorial కనుగొనుటకు Java program వ్రాయుము.
15. Java లోని inheritance ఉదాహరణలతో వివరించండి.
16. Package లోని వివిధ రకాలను వివరించండి.
17. Java లోని వివిధ రకాల తప్పులను వివరించండి.
18. Multitasking మరియు multithreading మధ్య గల భేదాలు వ్రాయండి.

Total No. of Questions – 18

Total No. of Printed Pages – 2

Regd.No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

RELATIONAL DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (RDBMS)

Paper II

(English Version)

Time: 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION A

10 X 2 = 20

**Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.**

1. What is Data Processing?
2. Define Schema.
3. What is Entity?
4. What is degree of a table?
5. What is Tuple?
6. What is Domain?
7. What are the Data types in SQL?
8. What are the DDL commands?
9. What is System analysis?
10. What is Data dictionary?

SECTION – B

5 X 6 = 30

**Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.**

11. Explain about data models.
12. What are the functions of DBA?
13. Explain Mapping Constraints with diagrams.
14. What is Attribute? What are the types of attributes?
15. Write about types of keys.
16. Write any six codd rules.
17. Explain any three DML commands.
18. Explain different states of Software Development Life Cycle (SDLC).

2228

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

- నూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Data Processing అనగానేమి ?
2. Schema ను నిర్వచించుము.
3. Entity అనగానేమి ?
4. Table యొక్క Degree అనగానేమి ?
5. Tuple అనగానేమి ?
6. Domain అనగానేమి ?
7. SQL లోని data types ఏవి ?
8. DDL commands ఏవి ?
9. System analysis అనగానేమి ?
10. Data dictionary అనగానేమి ?

SECTION – B

(5×6=30)

- నూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. Data models ను గూర్చి వివరించుము.
12. DBA యొక్క విధులు ఏవి ?
13. Mapping Constraints ను చిత్ర పటములతో వివరించుము.
14. Attribute అనగానేమి ? వివిధ రకాల attributes ఏవి ?
15. Keys రకాలను గూర్చి వ్రాయుము.
16. ఏవేని ఆరు codd rules ను వ్రాయుము.
17. ఏవేని మూడు DML commands ను వివరించుము.
18. Software Development Life Cycle (SDLC) లోని వివిధ దశలను వివరించుము.

2229

Total No. of Questions – 18

Total No. of Printed Pages – 2

Regd.No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

DATA COMMUNICATION AND COMPUTER NETWORKS

**Paper II
(English Version)**

Time: 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION A

10 X 2 = 20

**Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.**

1. Define Bandwidth.
2. Expand LAN, WAN, VAN, MAN.
3. Define a Network.
4. What is Router.
5. Define Protocol.
6. Expand OSI, TCP / IP, HTTP, ISDN.
7. Write any two disadvantages of Internet.
8. Define Virus.
9. What is trouble shooting?
10. What is HDD?

SECTION – B

5 X 6 = 30

**Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.**

11. Write about transmission modes.
12. Explain different types of Computer Networks.
13. Explain about Network topologies.
14. Discuss about Hubs and Switches.
15. Explain about TCP / IP Reference Model.
16. Explain any three web browsers.
17. How do you Send and Receive and E – mail with attachment?
18. Explain the various trouble shoots in printer

2229

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Bandwidth ని నిర్వచించుము.
2. LAN, WAN, VAN, MAN లను విస్తరించండి.
3. నెట్వర్క్ను నిర్వచించండి.
4. Router అనగానేమి ?
5. Protocol ను నిర్వచించండి.
6. OSI, TCP/IP, HTTP, ISDN లను విస్తరించండి.
7. ఏవేని రెండు ఇంటర్నెట్ యొక్క నిరుపయోగాలు వ్రాయండి.
8. వైరస్ని నిర్వచించండి.
9. Trouble shooting అనగానేమి ?
10. HDD అనగానేమి ?

SECTION – B

(5×6=30)

సూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. Transmission modes గురించి వ్రాయండి.
12. కంప్యూటర్ నెట్వర్క్ నందలి వివిధ రకాలను వివరించండి.
13. నెట్వర్క్ టోపాలజీలను వివరించండి.
14. Hubs మరియు Switches గురించి చర్చించుము.
15. TCP/IP Reference Model గురించి వ్రాయుము.
16. ఏవేని మూడు web browsers ను వివరించండి.
17. E-mail ను ఏ విధంగా attachment తో సహా పంపిస్తావు మరియు అందుకుంటావు ?
18. ప్రింటర్లో వచ్చే వివిధ రకాల సమస్యలను వివరించుము.

2227 (New)

IPE MAY 2021

Total No. of Questions : 18

Total No. of Printed Pages : 2

Reg. No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

OOPS AND JAVA

Paper – II

(English Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

- Note :** (i) Answer **ALL** questions.
(ii) **Each** question carries **TWO** marks.

1. What is class ?
2. What is an identifier ?
3. Write about IF statement.
4. What is use of continue statement ?
5. Define an array.
6. What is polymorphism ?
7. Define package.
8. Define exception.
9. What is multitasking ?
10. What is applet ?

SECTION – B

(5×6=30)

- Note :** (i) Answer **ANY FIVE** questions.
(ii) **Each** question carries **SIX** marks.

11. Explain the features of Java.
12. Explain logical operators in Java.
13. Explain loops in Java.
14. Write a Java program to find the factorial of a given number.
15. Explain various types of inheritance in Java.
16. Explain the different types of packages.
17. What are the different types of errors in Java ?
18. Explain the life cycle of thread.

2227 (New)

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Class అనగానేమి ?
2. Identifier అనగానేమి ?
3. IF statement గురించి వ్రాయండి.
4. Continue statement ఉపయోగం ఏమిటి ?
5. Array ను నిర్వచించండి.
6. Polymorphism అనగానేమి ?
7. Package ను నిర్వచించండి.
8. Exception ను నిర్వచించండి.
9. Multitasking అనగానేమి ?
10. Applet అనగానేమి ?

SECTION – B

(5×6=30)

సూచనలు : (i) ఏదైనా ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. Java యొక్క features గురించి వివరించండి.
12. Java నందు గల logical operators గురించి తెలపండి.
13. Java నందు గల loops గురించి వివరించండి.
14. Factorial value కనుగొనడానికి Java లో program వ్రాయండి.
15. Java లో గల వివిధ inheritance గురించి వివరించండి.
16. Java లో గల వివిధ రకములైన packages గురించి వివరించండి.
17. Java లో వచ్చు వివిధ రకములైన errors గురించి వ్రాయండి.
18. Java thread యొక్క life cycle గురించి వివరించండి.

2228 (New)

IPE MAY 2021

Total No. of Questions : 18

Total No. of Printed Pages : 2

Reg. No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

RELATIONAL DATABASE MANAGEMENT SYSTEM

Paper – II

(English Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

Note : (i) Answer **ALL** the questions.
(ii) **Each** question carries **TWO** marks.

1. What is DBMS ?
2. What is data dictionary ?
3. Define Tuple and Domain.
4. What is Entity and Entity Set ?
5. What is a Relational database ?
6. What is a primary key ?
7. List out data types in SQL.
8. What is Sub-Query ?
9. What is a System ?
10. Who is System Analyst ?

SECTION – B

(5×6=30)

Note : (i) Answer **ANY FIVE** questions.
(ii) **Each** question carries **SIX** marks.

11. Explain the three levels of data abstraction.
12. What are the functions of DBA ?
13. What is an attribute ? What are the types of attributes ?
14. Explain the mapping constraints with neat diagrams.
15. Write about types of keys.
16. Write about any six codd rules.
17. Explain in detail three DDL commands with example.
18. Explain the stages of Software Development Life Cycle (SDLC).

2228 (New)

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. DBMS అనగానేమి ?
2. Data Dictionary అనగానేమి ?
3. Tuple మరియు Domain అను నిర్వచించుము.
4. Entity మరియు Entity Set అనగానేమి ?
5. Relational database అనగానేమి ?
6. Primary key అనగానేమి ?
7. SQL లోని data types ను తెలుపుము.
8. Sub-Query అనగానేమి ?
9. System అనగానేమి ?
10. System Analyst ఎవరు ?

SECTION – B

(5×6=30)

సూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. మూడు Levels of data abstraction ను వివరించుము.
12. DBA యొక్క విధులు ఏవి ?
13. Attribute అనగానేమి ? Attributes లోని రకాలు ఏవి ?
14. Mapping constraints ను చిత్ర పటములతో వివరించుము.
15. Keys లోని రకాలను గూర్చి వ్రాయుము.
16. ఏవేని ఆరు codd rules ను గూర్చి వ్రాయుము.
17. మూడు DDL commands లను ఉదాహరణలతో వివరించుము.
18. Software Development Life Cycle (SDLC) లోని stages ను వివరించుము.

2229 (New)

IPE MAY 2021

Total No. of Questions : 18

Total No. of Printed Pages : 2

Reg. No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

DATA COMMUNICATION AND COMPUTER NETWORKS

Paper – II
(English Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

- Note :** (i) Answer **ALL** the questions.
(ii) **Each** question carries **TWO** marks.

1. What is data communication ?
2. What is network ?
3. Expand LAN, WAN, MAN, GAN.
4. Define server and client.
5. What is a message ?
6. What is virus ?
7. What is hacking ?
8. What is FTP ?
9. What is router ?
10. What is an attachment ?

SECTION – B

(5×6=30)

- Note :** (i) Answer **ANY FIVE** questions.
(ii) **Each** question carries **SIX** marks.

11. Write about transmission modes.
12. Explain different types of computer networks.
13. Explain about network topologies.
14. Explain the function of modem with a neat diagram.
15. Explain various web browsers.
16. Write about advantages and disadvantages of e-mail.
17. Write about internet security.
18. Explain how you trouble shoot when system is not functioning.

2229 (New)

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Data Communication అనగానేమి ?
2. Network అనగానేమి ?
3. LAN, WAN, MAN, GAN అను విశదీకరించండి.
4. Server మరియు client అను వివరింపుము.
5. Message అనగానేమి ?
6. Virus అనగానేమి ?
7. Hacking అనగానేమి ?
8. FTP అనగానేమి ?
9. Router అనగానేమి ?
10. Attachment అనగానేమి ?

SECTION – B

(5×6=30)

సూచనలు : (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. Transmission modes గురించి వ్రాయండి.
12. వివిధ రకాల computer networks ను వివరించండి.
13. Network topologies గూర్చి వివరించండి.
14. చక్కటి బొమ్మతో modem యొక్క విధులను వివరించండి.
15. వివిధ web browsers ను వివరించండి.
16. E-mail యొక్క ఉపయోగములను, నష్టాలను వివరించండి.
17. Internet security గురించి వ్రాయండి.
18. System పనిచేయనప్పుడు మీరు ఎలా trouble shoot చేస్తారో వివరించండి.

2227

Total No. of Questions – 18

Total No. of Printed Pages – 2

Regd.No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**OOPS AND JAVA
Paper II
(English Version)**

Time: 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION A

10 X 2 = 20

**Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.**

1. Who invented Java ?
2. Define class.
3. What is if statement?
4. What are types of arrays?
5. What are nested loops ?
6. What is Polymorphism ?
7. What is Java Interface ?
8. What is exception ?
9. What is a thread ?
10. What is Java applet ?

SECTION – B

5 X 6 = 30

**Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.**

11. Explain various OOPS concepts in Java.
12. Explain the access specifiers in Java.
13. Explain the loops in Java.
14. Write a Java program to find the factorial of a given number.
15. Explain the method overloading with example in Java.
16. Explain the types of packages in Java.
17. Explain the types of exceptions in Java.
18. Explain creating a thread with example.

2228

Total No. of Questions – 18

Total No. of Printed Pages – 2

Regd.No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

RELATIONAL DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (RDBMS)
Paper II
(English Version)

Time: 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION A

10 X 2 = 20

- Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.

1. What is Data Processing ?
2. What is metadata or Data Dictionary ?
3. What is Weak Entity and Strong Entity ?
4. What is a Domain ?
5. What is Foreign Key ?
6. What are Binary Operations in Relational Algebra ?
7. What are the DDL Commands.
8. What are different data types in SQL ?
9. Define a System.
10. What is System Analysis ?

SECTION – B

5 X 6 = 30

- Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.

11. Write the advantages of DBMS over file processing system.
12. Write the functions of DBA.
13. Explain mapping constraints with neat diagram.
14. Draw an ER diagram by showing the relationship between Student and Bank.
15. What is a key ? Write about different types of keys.
16. Explain any six CODD's rules in Relational Model.
17. Explain any *four* DML commands with examples.
18. What is Testing ? Explain any *six* testing methods

2229

Total No. of Questions – 18

Total No. of Printed Pages – 2

Regd.No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

DATA COMMUNICATION AND COMPUTER NETWORKS
Paper II
(English Version)

Time: 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION A

10 X 2 = 20

- Note: (i) Answer ALL questions.
(ii) Each question carries TWO marks.

1. What is Data Communication ?
2. What is a Network ?
3. What is Network Topology ?
4. Define Server and Client.
5. What is a Protocol ?
6. What is FTP ?
7. What is an Internet ?
8. What is an E – mail ?
9. What is Troubleshooting ?
10. What is ping ?

SECTION – B

5 X 6 = 30

- Note: (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.

11. Write about various Communication Channels .
12. Explain about various network Topologies .
13. Explain about various types of Computer Networks.
14. Explain the functions of MODEM with neat diagram.
15. Write about OSE model .
16. Explain any *three* advantages and *three* disadvantages of Internet .
17. Explain about any *three* Web Browsers.
18. Explain various ways of handling trouble shoots in SMPS.

9227

IPE MARCH 2019

Total No. of Questions—18

Total No. of Printed Pages—2

OOPS AND JAVA
Paper II
(English Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION-A

10×2=20

Note :— (i) Answer ALL the questions.
(ii) Each question carries TWO marks.

1. What is Java Byte Code ?
2. What is a Method ?
3. Write the syntax of if statement.
4. What is polymorphism ?
5. Write any *four* Java API Packages.
6. What is debugging ?
7. What is Multithreading ?
8. What is an Applet ?
9. What is AWT ?
10. What is an Event ?

SECTION-B

5×6=30

Note :— (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.

11. Write about main features of OOPS.
12. Explain the relational operators with example.
13. Write about separators in Java.
14. Write about while loop with an example.
15. Write about switch statement.
16. Explain the overloading with an example.
17. Write the differences between Package and Interface
18. Write the stepwise procedure to create and run an applet.

Total No. of Questions—18

Total No. of Printed Pages—2

RELATIONAL DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (RDBMS)

Paper II

(English Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION-A

10×2=20

Note :— (i) Answer ALL the questions.
(ii) Each question carries TWO marks.

1. What is DBMS ?
2. What is entity and entity set ?
3. What is an attribute ?
4. What is Tuple ?
5. What is a primary key ?
6. What are the internal data types in SQL ?
7. What is integrity constraints ?
8. What is database Trigger ?
9. What is System Analysis ?
10. What is Data Dictionary ?

SECTION-B

5×6=30

Note :— (i) Answer ANY FIVE questions.
(ii) Each question carries SIX marks.

11. What are the advantages of DBMS ?
12. What are the functions of DBA ?
13. What is E-R diagram ? Write the symbols used in E-R diagram.
14. Explain about Relational Data Model.
15. Write any six CODD rules in Relational Model.
16. Explain any four DML commands in SQL with example.
17. Explain control structures in PL/SQL.
18. Explain the different stages of software development life-cycle.

9229

IPE MARCH 2019

Total No. of Questions—18

Total No. of Printed Pages—2

DATA COMMUNICATION AND COMPUTER NETWORKS

Paper II

(English Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

10×2=20

SECTION-A

Note :— (i) Answer ALL the questions.

(ii) Each question carries TWO marks.

1. Define Bandwidth.
2. What is Network ?
3. Expand BBN, GAN.
4. Define server and client.
5. What is an E-mail ?
6. What is a Trojan ?
7. What is Hyperlink ?
8. What is Frame ?
9. Define DOM.
10. What are the advantages of CSS ?

SECTION-B

5×6=30

Note :— (i) Answer ANY FIVE questions.

(ii) Each question carries SIX marks.

11. Write about Transmission modes.
12. Explain different types of Computer Networks.
13. Explain any *three* Network Topologies.
14. Explain the function of Modem with a neat diagram.
15. Explain various web browsers.
16. Write the structure of an HTML program.
17. Write various advantages and disadvantages of HTML.
18. Write the differences between HTML and DHTML.